

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ СМОЛЕНСКОГО РАЙОНА
АЛТАЙСКОГО КРАЯ

П Р И К А З

30.11.2023

№ 697

с. Смоленское

О проведении районной Квест-игры «Я познаю мир» в рамках деятельности центров образования естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста» общеобразовательных организаций Смоленского района

С целью совершенствования условий для повышения качества образования, расширения возможностей обучающихся и практической отработки учебных предметов «Физика», «Химия», «Биология», исполнения плана мероприятий по организации и функционированию центров образования «Точка роста» в общеобразовательных организациях Смоленского района в 2023 году

п р и к а з ы в а ю

1. Утвердить «Положение о проведении районной Квест-игры «Я познаю мир», для обучающихся 7-8-х классов общеобразовательных организаций, центров образования естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста» Смоленского района (далее - Игра) (прилагается).
2. Провести Квест-игру «Я познаю мир» 15 декабря 2023 года в 10.00 ч. на базе МБОУ «Новотырышкинская СОШ» (директор Горяева Л.В.).
3. Руководителям общеобразовательных организаций:
 - 3.1. своевременно подать заявку до 12 декабря на адрес электронной почты schoolsport@mail.ru.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на Арбакову И.В., заместителя председателя Комитета.

Председатель Комитета



В.П. Калиниченко

Положение о проведении районной Квест-игры «Я познаю мир»

1. Общие положения

Положение определяет порядок организации и проведения межшкольной интеллектуальной квест – игры «Я познаю мир» для учащихся 7-8 классов ЦО «Точка роста» общеобразовательных учреждений Смоленского района (далее –Игра). Квест – игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

Инициатором проведения игры «Я познаю мир» является муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Новотырышкинская средняя общеобразовательная школа».

Научный квест – настоящая интеллектуальная полоса препятствий. Командам участникам будет предложено:

- распознать биологические микропрепараты;
- провести химические или физические опыты;
- решить нестандартные задачи и др.

Задания потребуют от участников не столько знание многих фактов из области естественно – научных дисциплин, сколько развитую интуицию, общую эрудицию, умение анализировать информацию и быстро соображать.

2. Цели и задачи

- развитие творческих способностей обучающихся, раскрытие их интеллектуального потенциала, поддержание устойчивого интереса к предметам естественно – научного цикла, привитие навыков в решении открытых задач;
- выявление талантливых учащихся, выработка командного духа, умения слаженно работать в едином коллективе в условиях ограниченного времени.

3. Организаторы

МБОУ «Новотырышкинская СОШ»

4. Участники

Обучающиеся 7-8-х классов общеобразовательных организаций, центров образования естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста» Смоленского района.

5. Порядок подготовки и проведения

5.1. Общеобразовательное учреждение для участия в Игре подает заявку в МБОУ «Новотырышкинская СОШ» до 12 декабря 2023 года (Приложение 1) на электронный адрес: schoolsport@mail.ru. По всем вопросам обращаться к Климцевой Н.В. (тел. 89619777062).

5.2. Общеобразовательное учреждение для участия выставляет 1 команду, состоящую из 5 участников, один из которых капитан, являющийся официальным представителем команды во время проведения Игры. Команды могут быть смешанными и включать учащихся 7-8 классов. Основным критерий формирования — уважение и взаимопонимание членов команды.

5.3 Команду сопровождает руководитель, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды во время Игры. Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды и не имеет права принимать участие в обсуждении результатов Игры.

5.4. Дата и время проведения игры: **15 декабря 2023 г. в 10:00**

5.5. Жюри формируется из состава оргкомитета в количестве 6 человек.

6. Форма проведения и правила Игры.

- В начале игры команды представляют своё название и «визитку-приветствие», разыгрывают маршруты и получают маршрутные листы.
- Общая продолжительность Игры – **1,5 часа**, на выполнение заданий на станции каждой команде предоставляется 10 минут, переход между станциями – 1-1,5 минуты.
- **Задача:** в отведенное игровое время пройти 6 станций, максимально корректно и правильно выполняя полученные задания. На каждой станции команде предлагается решить теоретическую, практическую и экспериментальную задачи разной сложности, за решение которых команда получает до 5 баллов соответственно.
- Во время игры команды сопровождают волонтеры, следящие за выполнением заданий и соблюдением некоторых правил и принципов:
 - принцип честной игры, соблюдаемый всеми участниками игры и подразумевающий, что игроки умышленно не помогают и не мешают соперникам, а также строго придерживаются настоящих правил;
 - принцип самостоятельного выполнения уровней каждой командой;
 - при выполнении заданий команды не пользуются каким-либо вспомогательным и справочным материалом, включая интернет, кроме предлагаемого при необходимости организаторами квеста;
 - принцип равных условий выполнения уровней для каждой из команд.
 - Волонтеры, сопровождающие команду, могут также начислить штрафные очки и дисквалифицировать игрока команды при нарушении правил и принципов игры.

7. Подведение итогов

По окончании Игры проводится подведение итогов с учетом результатов за визитку команды, штрафов. Количество баллов подсчитывают и указывают в чек-листе сопровождающий волонтер и капитан команды. Чек-листы направляют в жюри.

Команды, получившие наибольшее количество баллов, получают дипломы 1,2,3 степени, остальные команды – сертификаты участников.

8. Оргкомитет интеллектуальной игры.

В состав оргкомитета входят:

- педагогические работники и учащиеся МБОУ «Новотыршшинская СОШ», принимающие участие в подготовке заданий для проведения данной игры.

В полномочия оргкомитета входит:

1. Разработка Положения о проведении Игры.
2. Обеспечение проведения Игры.
3. Прием заявок на участие в Игре.
4. Подведение итогов Игры, награждение победителей.

Приложение 1 к Положению

Заявка на участие в районной Квест-игре «Я познаю мир»

_____ (название ОО)

№ п/п	ФИО руководителя команды	Название команды	ФИО участников команды

Телефон для связи: _____